# Contents

[Contents 1](#_Toc168491005)

[Product Backlog 1](#_Toc168491006)

[Sprint planning Poker + acceptance criteria 1](#_Toc168491007)

[Burndown charts 1](#_Toc168491008)

[Reviews 3](#_Toc168491009)

[Retrospectives 5](#_Toc168491010)

[Scrumboards (Trello) 6](#_Toc168491011)

[Samenwerkingscontract 6](#_Toc168491012)

# Product Backlog

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User Story | MoSCoW | AF |
| * Als user wil ik met of zonder een account een reservering kunnen plaatsten zodat ik 100% een plekje heb voor de film. | Should | Ja |
| * Als user wil ik een begin scherm, zodat ik kan inloggen of een account kan maken of verdergaan als gast. | Must | Ja |
| * Als user wil ik info over de film kunnen zien zoals (hoelaat de film draait, hoeveel en welke zitplaatsen zijn vrij) zodat ik makkelijker kan reserveren | Must | Ja |
| * Als user wil ik films kunnen zoeken, zodat ik makkelijker een film kan vinden. | Must | Ja |
| * Als user wil ik films kunnen sorteren, zodat ik makkelijker films kan vinden gebaseerd op wat ik sorteer. | Must | Ja |
| * Als geregistreede user wil ik mijn account kunnen bekijken, zodat ik mijn gegevens kan zien en mijn favoriete films. | Must | Ja |
| * Als user wil ik zien welke films er vandaag draaien en nog gedraad moeten worden | should | ja |
| * Als user wil ik de keuze hebben tussen online betalen en aan de balie zodat ik meer opties heb. | should | ja |
| * Als user wil ik een bevestiging bericht sturen nadat ik heb gereserveerd | could | ja |
| * Als eigenaar wil ik dat kaartje goedkooper worden bij nog x aantal uren over zodat de zalen minder leeg zijn | should | ja |
| * Als eigenaar wil ik dat de zaal vierkant wordt en dat sommige zitplaatsen duurder zijn dan de andere (afhankelijk van de positie) zodat ik meer geld verdien | should | ja |
| * Als eigenaar wil ik de info van de films in een JSON-bestand kunnen verwerken zodat ik makkelijk films kan toevoegen en weghalen. | Must | ja |
| * Als eigenaar wil ik dat de kaarten van mensen onder 18 duurder zijn zodat er weinig jongeren komen. | should | ja |
| * Als eigenaar wil ik dat er statistieken bijgehouden worden zodat ik het inkomen van de bioscoop kan zien. | could | ja |
| * Als user wil ik (restaurant)menu zien waarop staat wat ik daar kan eten en hoeveel het kost. | could | ja |
| * Als user wil ik de zitplaatsen in de zaal grafisch kunnen zien zodat ik weet welke zitplaatsen vrij zijn, de zaal is vierkant en de stoelen zijn genummerd. | should | ja |
| * Als user wil een digitale kaartje krijgen na mijn reservering zodat ik geen fysiek kaartje nodig heb | Must | ja |
| * Als user wil ik mijn reservatie kunnen annuleren zodat ik mijn mening kan veranderen. | Must | ja |
| * Als user wil ik een account kunnen maken zodat ik mijn favoriete films kan opslaan en makkelijker kan reserveren. | Must | ja |
| * Als user wil ik de filmlijst kunnen sorteren op (Alphabet, genre, prijs, duur, datum) zodat ik meer overzicht heb | Must | ja |
| * Als user wil ik mijn account kunnen deleten zodat alle informatie over mij in verwijderd. | Must | nee |
| * Als eigenaar wil ik dat er een Captcha box komt zodat robots geen toegang hebben tot mijn website | Could | nee |
| * Als eigenaar wil ik dat de duurste films als eerst op de lijst worden weergegeven zodat die films vaker gezien worden. | Must | ja |
| * Als eigenaar wiil ik de geschiedenis van de user kunnen opslaan zodat ik data kan verzamelen. | could | nee |
| * Als eigenaar wil ik dat gebruikers zonder account na dat ze gereserveerd hebben een vraag krijgen of ze een account willen maken | should | ja |
| • Als user wil ik zien welke films er vandaag draainen en nog gedraad moeten worden | should | ja |
| • Als user wil ik de keuze hebben tussen online betalen en aan de balie zodat ik meer opties heb. | should | ja |
| * als gebruiker wil ik een menu zien zodat ik kan kiezen tussen opties zoals films sorteren en reserveren etc | Must | ja |
| • Als user wil ik de zitplaatsen in de zaal grafisch kunnen zien zodat ik weet welke zitplaatsen vrij zijn, de zaal is vierkant en de stoelen zijn genummerd. | should | ja |
| Als user wil ik mijn berichten kunnenn bekijken als ik ingelogd ben, zodat ik info over mijn reservering kan zien | could | nee |
| • Als user wil ik zien wanneer de film weer te zien is als de zaal vol is zodat ik de film kan kijken. | could | nee |

# Sprint planning Poker + acceptance criteria

Planning van sprint 1:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User story/WorkItem | Poker points | Acceptance criteria |
| • Als user wil ik mijn account kunnen deleten zodat alle informatie over mij in verwijderd. | 2 | * het moet makkelijk zijn om het account te deleten * je moet een confirm screen krijgen (wil je het echt deleten) |
| • Als user wil ik een account kunnen maken zodat ik mijn favoriete films kan opslaan en makkelijker kan reserveren. | 13 | * je moet makkelijk films aan je favorite kunnen toevoegen |
| * als gebruiker wil ik een menu zien zodat ik kan kiezen tussen opties zoals films sorteren en reserveren etc | 2 | De user moet een menu zien en zien hoe hij/zij tussen de opties moet kiezen |
| • Als user wil ik de filmlijst kunnen sorteren op (Alphabet, genre, prijs, duur, datum) zodat ik meer overzicht heb | 8 | * De user kan op alphabet, prijs, duur en datum sorteren * De user kan bepalen of hij/zij de films van laag naar hoog of van hoog naar laag sorteert |
| • Als user wil een digitaal kaartje krijgen na mijn reservering zodat ik geen fysiek kaartje nodig heb | 3 | * De user moet een digitaal kaartje zien waarop staat voor welke film hij/zij heeft gereserveerd en hoeveel hij/zij moet betalen |
| • Als eigenaar wil ik dat kaartje goedkooper worden bij nog x aantal uren over zodat de zalen minder leeg zijn | 5 | * De user moet zien dat het kaartje goedkoper is geworden omdat de film binnen een korte tijd start |
| • Als user wil ik in de filmlijst kunnen zoeken zodat ik de films makkelijker kan vinden | 2 | * De user moet een deel van de titel van de film invoeren (of de hele titel). De user ziet de film die hij/zij zocht |
| • Als eigenaar wil ik de info van de films in een JSON-bestand kunnen verwerken zodat ik makkelijk films kan toevoegen en weghalen. | 2 | * De eigenaar ziet een format en kan data over de films invullen |
| • Als user wil ik menu zien waarop staat wat ik daar kan eten en hoeveel het kost. | 1 | * De user moet de optie kunnen zien (en kiezen) om het restaurant menu te lezen * Op het restaurant menu moet de user de verschillende gerechten en de prijs kunnen zien |
| • Als user wil ik info over de film kunnen zien zoals (hoelaat de film draait, hoeveel en welke zitplaatsen zijn vrij) zodat ik makkelijker kan reserveren | 20 | * De user moet de datum en de tijd van de film kunnen zien * De user moet de zitplaatsen zien en kunnen zien welke zitplaatsen al gereserveerd zijn en welke niet |
| • Als user wil ik de zitplaatsen in de zaal grafisch kunnen zien zodat ik weet welke zitplaatsen vrij zijn, de zaal is vierkant en de stoelen zijn genummerd. | 13 | * De user moet een grafisch 2D beeld van de zaal zien * Elke stoel moet een nummer hebben |

Planning van sprint 2:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User story/WorkItem | Poker points | Acceptance criteria |
| • Als user wil ik mijn reservering kunnen annuleren zodat Ik mijn geld terugkrijg | 5 | * De user moet een optie hebben om zijn reservering te annuleren |
| • Als user wil ik zien welke films er vandaag draaien en nog gedraad moeten worden | 5 | * De user moet de films die er vandaag draaien ergens kunnen zien |
| • Als eigenaar wil ik dat zitplaatsen duurder zijn dan de andere (afhankelijk van de positie) zodat ik meer geld verdien | 5 | * De eigenaar (en de user) kunnen duidelijk zien dat de middelste stoelen duurder zijn |
| * ik wil als user dat je niet kan reserveren voor films die al afgespeeld zijn | 5 | * De films die al afgespeeld zijn moeten niet in de filmlijst zitten waaruit de user kan kiezen |
| * ik wil als user films uit een lijst van films kunnen kiezen | 3 | * De user moet een bepaalde input kunnen geven om een stoel te kiezen |
| * ik wil als user nadat ik een film heb gekozen een dag en tijd waarop ik hem wil zien kiezen | 5 | * De user moet kunnen invoeren op welke tijd en welke datum hij/ zij de film kan reservering |
| * ik wil als user films uit de filmlijst toevoegen aan favorieten | 5 | * De user moet de optie hebben om films aan zijn favorieten toe te voegen (Als de user een Account heeft) |
| • Als user wil ik zien wanneer de film weer te zien is als de zaal vol is zodat ik de film kan kijken. | 3 | * Als de zaal vol zit dan moet de user zien wanneer hij en hoelaat hij/zij die film kan zien |

Sprint 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User Story | Poker Points | Acceptance criteria |
| * Account bekijken implementeren in Main Menu | 5 | als je op account bekijken klikt dan kun je kiezen tussen reserveringen bekijken (dan zie je jouw reserveringen op een rij) en favoriten bekijken dan zie je je favorite films op een rijtje |
| * ik wil als admin het menu kunnen aanpassen in een json file | 3 | maak een json file voor het menu |
| * als user wil ik mijn wachtwoord wijzigen | 3 | De user kan zijn wachtwoord wijzigen, dat kan pas als hij zijn oude wachtwoord invoert |
| • Als user wil ik een bevestiging bericht ontvangen nadat ik heb gereserveerd | 1 | net als ticket laat zien dat het naar je mail is gestuurd |
| * zoekfunctie updaten zodat het werkt als een deel van de naam van een film intypt | 5 | De user kan een film opzoeken als hij klikt op zoeken en dan de eerste letters van de film naam intypt dan verschijnt de opgezochte film. |
| • Als eigenaar wil ik dat de duurste films als eerst op de lijst worden weergegeven zodat die films vaker gezien worden. | 2 | De duurste films worden als eerst verschenen als de film lijst tevoorschijn komt. |
| * Als user wil ik kunnen sorteren als ik films wil zoeken | 2 | De user kan films sorteren gebaseerd op prijs, alphabet etc. |
| * als admin wil ik dat wachtoorden gehashed worden | 5 | De wachtwoorden van de users zijn niet zichtbaar zodat de gebruikers privacy hebben |
| * ik wil als user een knop in de main menu om in te kunnen loggen en als ik geen account heb een account te maken | 5 | De user kan in het menu kiezen om in te loggen als hij dat niet wilt dan gaat hij verder in het programma zonder account |
| * Reservering process van reserveren van film kiezen tot betalen maken | 5 | De user kan films reserveren en nadat de user heeft gereserveerd kan de user betalen op locatie of online. |
| • Als eigenaar wil ik dat de kaarten van mensen onder 18 duurder zijn zodat er weinig jongeren komen. | 2 | Als je erop klikt dan zie je twee opties inloggen en account maken (mischien later een knop zoals wachtwoord vergeten) als je inlogt return de fuctie een account object |

Sprint 4:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User Story/work Item | Poker Points | Acceptance criteria |
| * Als user wil ik een Knop zien waarmee ik mijn account kan bekijken | 5 | * De user moet de optie krijgen om informatie over zijn account te krijgen zoals: de films die hij heeft gereserveerd en de data en tijden daarvan |
| * wachwoord moet strengere eisen hebben | 3 | * De user moet een wachtwoord hebben van 8-20 karakters en minimaal één speciaal karakter. |
| * Maximale leeftijd instellen (rond 111) | 1 | * De maximale leeftijd die de user mag invoeren is 111 |
| * Geef aan wat je moet doen bij de terminal (User friendly) | 1 | * De user moet bij elk scherm weten wat hij/zij moet doen om een opties te kiezen |
| * Pijltjes systeem bij elk scherm (meer user friendly maken) | 8 | * De user moet de pijltjes kunnen gebruiken om omlaag of omhoog te gaan |
| * de geschiedenis van de user kunnen opslaan zodat ik data kan verzamelen. | 1 | * De eigenaar moet voor elke user zien welke films hij heeft gereserveerd |
| * Als eigenaar wil ik dat er statistieken bijgehouden worden zodat ik de omzet van de bioscoop kan zien. | 3 | de eigenaar moet in een bestand statistieken kunnen zien over de bioscoop (De bedragen die elke film voor de bioscoop heeft opgeleverd) |
| * meerdere stoelen kiezen bij reserveren | 5 | * De user kan in één keer meer dan 1 stoel reserveren (i.p.v. elke keer het programma opnieuw runnen) |
| * email moet in naam@domain.com format zijn | 3 | * De user moet zijn email in dat format hebben anders is de email niet geldig |
| * Als eigenaar wil ik dat kaartje goedkooper worden bij nog x aantal uren over zodat de zalen minder leeg zijn | 5 | * De user moet kaartjes van de films voor een goedkopere prijs kunnen kopen voor een X aantal uren (wat de eigenaar kiest) over |
| * als user wil ik kunnen inloggen als ik mijn wachtwood vergeet. | 5 | * Als de user een account maakt moet hij een vraag krijgen over zichzelf zodat hij/zij die vraag kan beantwoorden om zijn wachtwoord te herstellen * De user moet de optie “Wachtwoord vergeten” zien om zijn wachtwoord te kunnen herstellen door die vraag te beantwoorden |
| • Als eigenaar wil ik dat gebruikers zonder account na dat ze gereserveerd hebben een vraag krijgen of ze een account willen maken | 5 | * De user moet een bericht zien over de voordelen van het maken van een account * De voordelen zijn dat de user zijn films kan opslaan en de geschiedenis van zijn reserveringen kan zien |
| • Als user wil ik zien wanneer de film weer te zien is als de zaal vol is zodat ik de film kan kijken. | 3 | * Als de zaal vol zit dan moet de user zien wanneer hij en hoelaat hij/zij die film kan zien |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint 5** |  |  |
| User Story/Work item | Poker Points | Acceptance criteria |
| Als user wil ik mijn email kunnen veranderen. | 5 | * als user is ingelogd bij account bekijken een knop hebben waarmee je het kan veranderen |
| Account bekijken implementeren in Main Menu | 8 | * Als de user is ingelogd dan komt de optie Account bekijken in de Main Menu te staan. * Als de user die optie kiest, dan moet hij/zij zijn favoriete films kunnen zien, reserveringen bekijken en annuleren. |
| Verkeerde email afhandelen bij reserveren zonder account | 1 | * als de user zonder account reserveert dan moet hij zijn email invoeren. Dat accepteert nu een email dat niet in het goede formaat is. |
| Als user wil ik sterretjes zien i.p.v. letters als ik een wachtwoord intyp | 3 | * de user moet sterretjes zien als hij zijn wachtowroord intypt * de user moet een knop kunnen klikken om zijn wachtwoord zichtbaar/onzichtbaart(in \*) te maken |
| Print reservations functie implementeren | 3 | * de functie moet de reservations die de user heeft gemaakt zien voor eleke stoel mooi onder elkar. * de knop moet in ‘account bekijken komen’ |
| Titel bij het hoofdmenu en daaronder films die vandaag draaien met een mooie format |  | * Functie implementeren die alle films die vandaag draaien op de terminal printen (Movies.cs) |
| Admin Account maken zodat de eigenaar meer opties krijgt | 5 | * Implementeer OldShowingsRemover.cs zodat de eigenaar de oude showings kan weghalen. * Implementeer een functie die films toevoegt aan de films.json file |
| Als user wil ik een reden krijgen waarom ik een account moet maken | 2 | * spelfouten fixen. * al de user zonder account reserveert krijgt hij de vraag of hij een account wil maken. Daar staat nu geen goede reden om een acoount te maken |
| Showings selecter met pijltjes maken | 3 | * het scherm waar je de tijd en zaal kiest moet met pijltjestoetsen bestuurd kunnen worden |
| Meer (retro)films toevoegen aan de Json file | 2 | * er zijn nu te weinig films in de films.json. voeg retro films to zodat er rond 25 in staan |
| Geen spelfouten en tekst in het nederlands | 1 | * spelfouten fixen in je files * tekst naar het nederlands vertalen |
| • Als eigenaar wil ik dat er een Captcha box komt zodat robots geen toegang hebben tot mijn website. | 2 | * Captcha box moet bij inloggen en account maken zijn |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint 6** |  |  |
| User Story/Work item | Poker Points | Acceptance criteria |
| Sort Functie Unittest | 3 | * unittest maken voor de functie die de films sorteert |
| GetSaleDetails unittest | 3 | * unittest maken voor de functie SaleMovie.GetSaleDetails() |
| GetMoviePrice unittest | 3 | * unittest maken voor de functie SeatSaleRoom.GetMoviePrice() |
| StringToDatetime unittest | 3 | * unittest maken voor de functie Film.StringToDatetime() |
| SearchForFilm unittest | 3 | * unittest maken voor de functie ListFunctions.Search() |
| CancleReservation unittest | 3 | * unittest maken voor de functie CancelReservation.InfoFromUser |
| Account maken Systeem test | 3 | * systeemtest voor het process van een account maken |
| Account deleten | 3 | * systeemtest voor het process van een account deleten * Gebruikersacceptatietest maken voor een account deleten |
| reserveren | 3 | * systeemtest voor het process van reserveren voor een film * Gebruikersacceptatietest maken voor reserveren voor een film |
| reservering annuleren | 3 | * systeemtest voor het process van een reserveren annuleren * Gebruikersacceptatietest maken voor een reserveren annuleren |
| een film zoeken en de beschrijving lezen | 3 | * systeemtest voor het process van een film zoeken en de beschrijving lezen * Gebruikersacceptatietest maken voor een film zoeken en de beschrijving lezen |
| inloggen als je je wachtwoord bent vergeten | 3 | * systeemtest voor het process van inloggen als je je wachtwoord bent vergeten * Gebruikersacceptatietest maken voor inloggen als je je wachtwoord bent vergeten |
| resereveren voor 5 mensen tegelijkertijd | 3 | * systeemtest voor het process van resereveren voor 5 mensen tegelijkertijd * Gebruikersacceptatietest maken voor resereveren voor 5 mensen tegelijkertijd |
| alle spellingsfouten | 3 | * Alle spelfouten fixen: * Reservering i.p.v. reservatie * restaurant menu * betaling is gelukt i.p.v. success |
| Titel bij het hoofdmenu en daaronder films die vandaag draaien met een mooie format | 0.5 | * Functie implementeren die alle films die vandaag draaien op de terminal printen (Movies.cs) |
| Director naam weghalen bij alle films | 0.5 | * bij films kiezen en reservations bekijken director uit de lijst halen |
| Alle test films (voorbeelden) weghalen | 0.5 | * uit films.json voorbeeldfilms weghalen (bijv Testfilm1) |
| Druk op (S) om de volgorde te veranderen i.p.v. om te sorteren | 0.5 | * bij film kiezen de knop om te sorteren veranderen naar S |
| De stoelen plaatje moet blijven totdat de reservering bevestigd is | 1 | * bij stolen kiezen als je enter klikt op een stoel verdwijnt het plaatje met de stoelen en zie een bericht: weet je zeker dat je voor stoel x wilt kiezen. Het plaatje moet blijven wanner je dat bericht ziet. |
| Druk B i.p.v. C om te betalen | 0.5 | * bij stoelen kiezen de knop om veder te gaan naar betalen vernaderen naar B |
| Je moet alleen zien waarvoor je moet betalen | 1 | * als de agefee 0 is dan moet je hem niet laten zien * als de luxe zitplaats fee 0 dan moet je hem ook niet laten zien |
| Alles moet onder elkaar | 1 | * de filmlijst moet in aparte kolommen die allemaal perfect onder elkaar beginnen |

# Burndown charts

De burndown chart van sprint 2 is kwijt. De SCRUM master van sprint 3 heeft per ongeluk de burndown chart van sprint 2 vervangen met de burndown chart van sprint 3. We kunnen dit in de toekomst voorkomen door beter te bespreken over hoe we de burndown charts met elkaar delen en aan elkaar uitleggen hoe je ze op de juiste manier kopieert en plakt. Of dat de scrum master van de spint zijn eigen burndown chart opslaat (een harde kopie).

# Reviews

Notulen Sprintreview

Teamnaam: Groep 3 Software

Scrummaster: Mohamed el Allaoui

Datum: 28-3-24

Sprintnummer: 1

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Opening

De scrummaster opent de sprintreview met het doornemen van de agenda van vandaag. Aanwezigen zijn Mathilde, Mohamed, Pepijn, Mark, Ivan, Dustin. Afwezig zijn Baaltasar.

2. Actie- en besluitenlijst

Technisch: Onze software veranderen naar het nederlands, Wachtwoorden beschermen.

Proffesioneel: Minder vaktermen opnoemen, Meer beleefd spreken.

3. Burndown chart

De scrummaster heeft de burndown chart uitgelegd, we hebben onze kolommen duidelijk uitgelegd en we hebben onze grafiek laten zien.

4. Demo

We hebben korte stukjes van onze software laten zien, waarbij de PO tevreden mee was er waren nog wel paar aandachtspuntjes, zoals boven aangegeven bij Actie- en besluitlijst!

5. Volgende sprintplanning:

Technisch: Onze software veranderen naar het nederlands, Wachtwoorden beschermen. Losse stukjes aan elkaar koppelen voor een betere flow.

Proffesioneel: Minder vaktermen opnoemen, Meer beleefd spreken.

6. Proces:

Keep: taken op tijd afmaken, goede demo laten zien, voorbereiding sprintreview presentatie.

Improve: communicatie, beter met elkaar afspreken voor een meeting, meer met C# oefenen individueel, meer zelfverzekerheid, duidelijker afspraken maken.

Less: Minder vaktermen gebruiken tijdens sprintreview, Minder onbeleefd reageren op de PO.

Drop: afwezig zijn zonder te melden, niet actief meedoen tijdens meetings.

7. Afsluiting

De scrummaster sluit de sprintreview, herhaalt actie- en besluitenlijst en bedankt iedereen voor de deelname. De volgende vergadering is op [DATUM].

Actie- en besluitenlijst

Vergadering Actie / Besluit Wie? Gedaan

27-3-24 User Stories Mohamed el Allaoui Ja

**De notulen van de sprint 2 en 3: We hebben de notulen van deze sprints niet omdat de scrum masters van deze sprints niet meer in onze groep zitten.**

We hadden dat kunnen voorkomen door alle documenten met elkaar te delen (via Discord of OneDrive). We hebben dat niet gedaan omdat we niet hebben verwacht dat ze uit de groep gehaald zouden worden. Dit laat zien dat we niet genoeg vooruitgedacht hadden. Volgende keer kunnen dit voorkomen door alle documenten met elkaar te delen op een gedeelde OneDrive of kanaal.

De les die we hieruit kunnen trekken dat archiveren heel nuttig is. Naast dat het situatie zoals dit kan voorkomen is het nuttig om te archiveren omdat je het werk van je teamgenoten kan zien en feedback kan geven en inspiratie op kan doen van hun werk. Daarnaast is het ook nuttig als bewijsstuk voor het werk dat je als groep opgeleverd hebt.

**Notulen Sprintreview 4**

Teamnaam: Groep-3-software

Scrummaster: Ivan Kapitonenko

Datum: 15/05/2024

Sprintnummer: 4

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **Opening**

Dit is sprint 4 Ik (Ivan) ben scrum master   
De aanwezige zijn: Ivan, Mark, Mohammed, Dustin

1. **Actie- en besluitenlijst**

Bijde vorige sprint revieuw hebben we besproken dat we vinden dat we de trello board niet goed bijhouden**.** Dat hebben we deze sprint weer besproken en we vinden dat we het nu beter doen.

We hadden ook besproken dat Dustin zijn user stories moet inhalen. Dat is ook gelukt.

1. **Burndown chart**

De burndown chart laat zien dat we heel wat user stories in de vakantie hadden gedaan

Het laiet ook zijn dat we bijna alles op het einde af hadden gemaakt.

1. **Demo**

We hadden een paar slides met screenshots laten zien van onze functies

Daarna deden we een live demo waar lieten zien hoe we ons programma hadden aangepast om te werken met pijltjes en hoe reserveren en account maken werkt.

1. **Volgende sprintplanning:**

We hebben aan de hand van de feedback van de PO work items gemaakt in de sprint backlog om van alles aan te passen en fixen

We gaan ook een hoop van de functionaliteit die we al hebben implementeren in ons nieuwe systeem dat met pijltjes werkt

1. **Proces:**

Het proces verliep heel goed want we hadden een productieve retrospective waarin we goed hebben gediscussieerd en onze mening geuit over onderwerpen.

De sprint planning was ook heel zinvol want we hebben nu op een rijtje wat we moeten

Fixen / aanpassen

1. **[Eventuele extra agendapunt(en)]**

Pepijn is al 2 weken lang ziek en communiceert niet met ons

We moeten besluiten wat we daarmee moeten doen (hem kicken of zeggen dat het niet erg is als hij er niet is zolang hij zijn werk doet)

1. **Afsluiting**

De scrummaster sluit de sprintreview, herhaalt actie- en besluitenlijst en bedankt iedereen voor de deelname. De volgende vergadering is op [DATUM].

**Actie- en besluitenlijst**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Vergadering | Actie / Besluit | Wie? | Gedaan |
| [DATUM] | [INHOUDELIJK PUNT] | [NAAM] | [JA/NEE] |
| 15/05 | Werk in halen van vorige sprint | Dustin | Ja |
| 15/05 | Trello board bijhouden | Idereen | Nee |
| 15/05 | Branch Pepijn maken | Pepijn | Nee |

ALS DE ACTIE / HET BESLUIT GEDAAN IS, KOMT HET PUNT NIET OP DE VOLGENDE NOTULEN TE STAAN, DAN IS HET AFGEROND. DE NIET AFGERONDE PUNTEN WORDEN MEEGENOMEN OP DE VOLGENDE NOTULEN]

**Notulen Sprint 5**

Teamnaam: Groep 3\_Software

Scrummaster: Mark Salloum

Datum: 30/05/2024

Sprintnummer: 5

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **Opening**

De scrummaster opent de sprintreview met het doornemen van de agenda van vandaag. Aanwezigen zijn [Mark, Ivan, Mohamed, PO, Docent] Afwezig zijn [Pepijn, Dustin].

1. **Actie- en besluitenlijst**

We hadden besloten om pepijn en Dutin te vertellen dat ze niet meer mee mogen doen aan ons project. Dustin was te vaak afwezig, dus hij krijgt toch geen cijfer (Hij mag wel het project met ons afmaken als hij wil). Pepijn communiceerde niet en na 2 waarschuwingen was zijn communicatie nogsteeds niet voldoende + hij maakte zijn work items van sprint 5 niet af.

1. **Burndown chart** [BESCHRIJF HIER WAT INHOUDELIJK BESPROKEN IS, IEMAND DIE NIET AANWEZIG IS GEWEEST MOET DIT KUNNEN BEGRIJPEN]

De burndown chart liet zien dat we niet 10 pokeer points te weinig hebben gedaan. Dat komt omdat Pepijn zijn work Items niet heeft gemaakt en omdat we een work item niet meer wilden doen.

1. **Demo** [BESCHRIJF HIER WAT INHOUDELIJK BESPROKEN IS, IEMAND DIE NIET AANWEZIG IS GEWEEST MOET DIT KUNNEN BEGRIJPEN]

Eerst heb ik de burndown chart laten zien en uitgelegd waarom we 10 poker points te weinig hebben gemaat. De user stories waren gebasseerd op de feedback van de vorige sprint review, dus we hebben de verbeteringen laten zien (Screenshots). Ook hebben we het programma laten runnen om te laten zien hoe het werkt.

1. **Volgende sprintplanning:** [BESCHRIJF HIER WAT INHOUDELIJK BESPROKEN IS, IEMAND DIE NIET AANWEZIG IS GEWEEST MOET DIT KUNNEN BEGRIJPEN]

Het doel van de volgende sprint was om het hele programma te testen (Systeemtest, Unittest). We hebben besloten wat we wilden testen. We hebben de belangrijkkste functies gekozen en ook de functies met een groot risico (grote kans dat het misgaat). Uiteraad hebben we ook de ontvangen feedback in work items verwerkt.

1. **Proces:**

We konden niet alle user stories niet afmaken omdat een van ons zijn taken niet afmaakte en niet communiceerde. De retrospective ging daarover en we hebben besloten om hem uit de groep te halen (na 2 waarschuwingen).

1. **Afsluiting**

De scrummaster sluit de sprintreview, herhaalt actie- en besluitenlijst en bedankt iedereen voor de deelname. De volgende vergadering is op [DATUM].

**Actie- en besluitenlijst**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Vergadering | Actie / Besluit | Wie? | Gedaan |
| 16/05/2024 | Een waarchuwing naar pepijn gestuurd omdat hij niet aanwezig is tijdens te meeting en omdat hij niet communiceert | Mark, Dustin, Ivan, Mohamed | Ja |
| 25/05/2024 | Pepijn verteld dat we hem uit de groep hebben gehaald omdat hij niet communiceert en zijn taken niet af heeft | Mark, Mohamed, Ivan | Ja |
| 25/05/2024 | Dustin verteld dat hij het project met ons mag afmaken. | Mark, Mohamed, Ivan | Ja |

# Retrospectives

Sprit retrospective: Groep-3-software

Sprint 4

Handpalm naar beneden op tafel als je met de stelling eens bent naar boven als je het niet mee eens bent:

1. Ik ben tevreden met wat we tot nu toe hebben gemaakt

Iedereen was het er mee eens. Iedereen is tevreden met het project tot nu toe

2. ik snap goed hoe je met github werkt dus hoe je push pull en merge conflicts voorkomt/oplost

2x een 2x oneens. Ik(Ivan) en Mark mee eens want we hadden een paar dagen voor de review samen merge conflicts opgelost en denken nu een goed idee te hebben over hoe je met github werkt. Iedereen snapt hoe je pushed pullt en meged.

3. ik houd het trello board goed bij en sleep mijn taken op tijd naar af/reviewing

2x eens 2x oneens. Niet iedereen herinnerd zich altijd om het trello board bij te houden. Het is wel een verbetering in vergelijking met de vorige sprint.

4. ik houd mijn inviduele bijdrage goed bij

Iedereen was het er mee eens. Er was veder niks bijzonders gezegd.

5. ik vind dat de communicatie in het team goed is

4x oneens. We hadden een probleem met onze comminicatie met Pepijn want hij was 2 weken lang ziek en kwam niet bij de online meetings. We hebben afgesproken om hem een waarschuwing te geven en als hij de volgende week bij geen een meeting is dat we hem gaan kicken.

6. ik heb geen moeite met mijn user-stories / work-items goed en op tijd af te krijgen

3x eens 1x oneens. 1 van onze team leden vind coderen lastig.

7. ik vind dat we vaak genoeg meeten online en fysiek

4x eens. We vinden allemaal dat 2 keer op school en 1 keer online per week genoeg is.

8. ik vind mijn user stories / work items duidelijk (dus ik weet wat ik moet doen niet of je het moeilijk vind om te doen)

2x eens 2x oneens. 2 van onze teamleden vonden niet alle work items even duidelijk en sommige workitems zijn dubbelop. Bijv: maak je interfaces meer user friendly en voeg pijltjes toe aan je interfaces. Dit zijn 2 work items die we hadden maar eigenlijk zijn ze ongeveer hetzelfde.

Sprint 1

Scrum master: Mohamed el Allaoui

Keep

Keep: taken op tijd afmaken, goede demo laten zien, voorbereiding sprintreview presentatie.

Improve

Improve: communicatie, beter met elkaar afspreken voor een meeting, meer met C# oefenen individueel, meer zelfverzekerheid, duidelijker afspraken maken.

Less

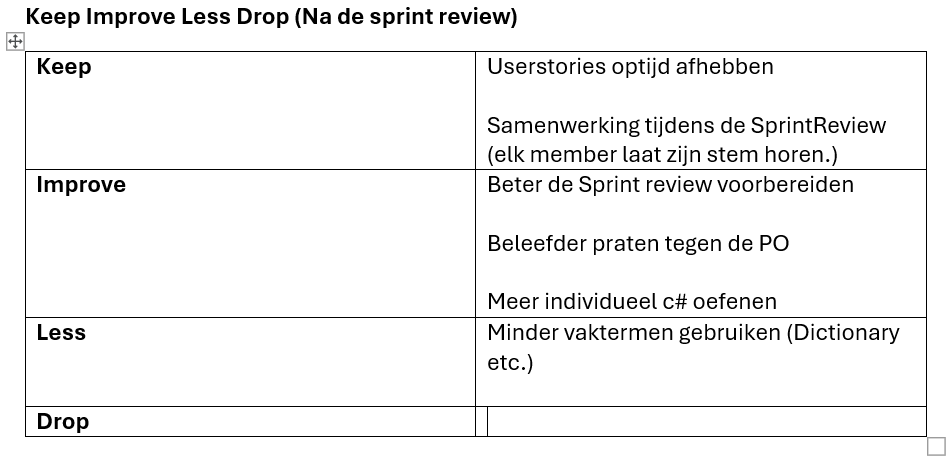
Less: Minder vaktermen gebruiken tijdens sprintreview, Minder onbeleefd reageren op de PO.

Drop

Drop: afwezig zijn zonder te melden, niet actief meedoen tijdens meetings.

Sprint 2

Scrum Master: Pepijn van Blijsterveld



Sprint: 5

Scrum Master: Mark Salloum

Datum: 30/05/2024

Team: Groep 3\_Software

De sprint retrospective begon met onze docenten. We hadden het over 2 teamgenoten die er toen niet waren. We hadden van tevoren besloten dat we Pepijn uit de groep wilden halen omdat hij, na 2 waarschuwingen, zijn taken niet doet en ook niet met ons communiceert. We kregen de opdracht om later te bedenken hoe we dat aan hem gaan vertellen. We wilde wel dat Dustin in onze groep blijft maar hij was te vaak afwezig, dus hij krijgt geen cijfer meer voor het project. Daarna ging ik stellingen voorlezen en we moesten aangeven of we daarmee eens waren. Dit waren de stellingen:

1. Ik ben tevreden met wat we tot nu toe hebben gemaakt

3X Eens

2. ik snap goed hoe je met GitHub werkt dus hoe je push-pull en merge conflicts voorkomt/oplost

3X Eens

3. ik houd het trello board goed bij en sleep mijn taken op tijd naar af/reviewing

3X Eens

4. ik houd mijn individuele bijdrage goed bij

3X Eens

5. ik vind dat de communicatie in het team goed is

3X Oneens/ Dit gaat over de vorige sprints maar bij de mensen die overgebleven zijn gaat het wel goed

6. ik heb geen moeite met mijn user-stories/ work-items goed en op tijd af te krijgen

3X Eens

7. ik vind dat we vaak genoeg meeten online en fysiek

3X Eens

8. ik vind mijn user stories/ work items duidelijk (dus ik weet wat ik moet doen niet of je het moeilijk vindt om te doen)

3X Eens

We hebben aan het einde een kleine meeting met onze docenten en we hadden verteld dat het ons gaat lukken om het project met z’n drieën af te maken. We gingen ook vertellen hoe we Pepijn gaan vertellen dat hij uit de groep is. Ook gingen we Dustin vertellen dat hij alsnog mee mag doen met de laatste sprint (Het is optioneel).

Sprint 3

Scrum master: Dustin Thompson

***1) Het trellobord wordt door iedereen adequaat bijgehouden: zodra hij/zij iets doet wordt dit aangegeven en dus is iedereen op de hoogte van wat iedereen exact doet voor project B***

4X MEE EENS

**2) Wij hebben vaste afspraken om elkaar feedback te geven op elkaars code**

2X EENS, 2X ONEENS

***3) Iedereen is bij met zijn/haar individuele bijdrage, kan diepgaand reflecteren en we geven elkaar hier feedback op***

2X EENS, 2X ONEENS

***4) Iedereen houdt zich altijd aan de afspraken en is aanwezig bij lessen en anders wordt dit vooraf gemeld Individueel:***

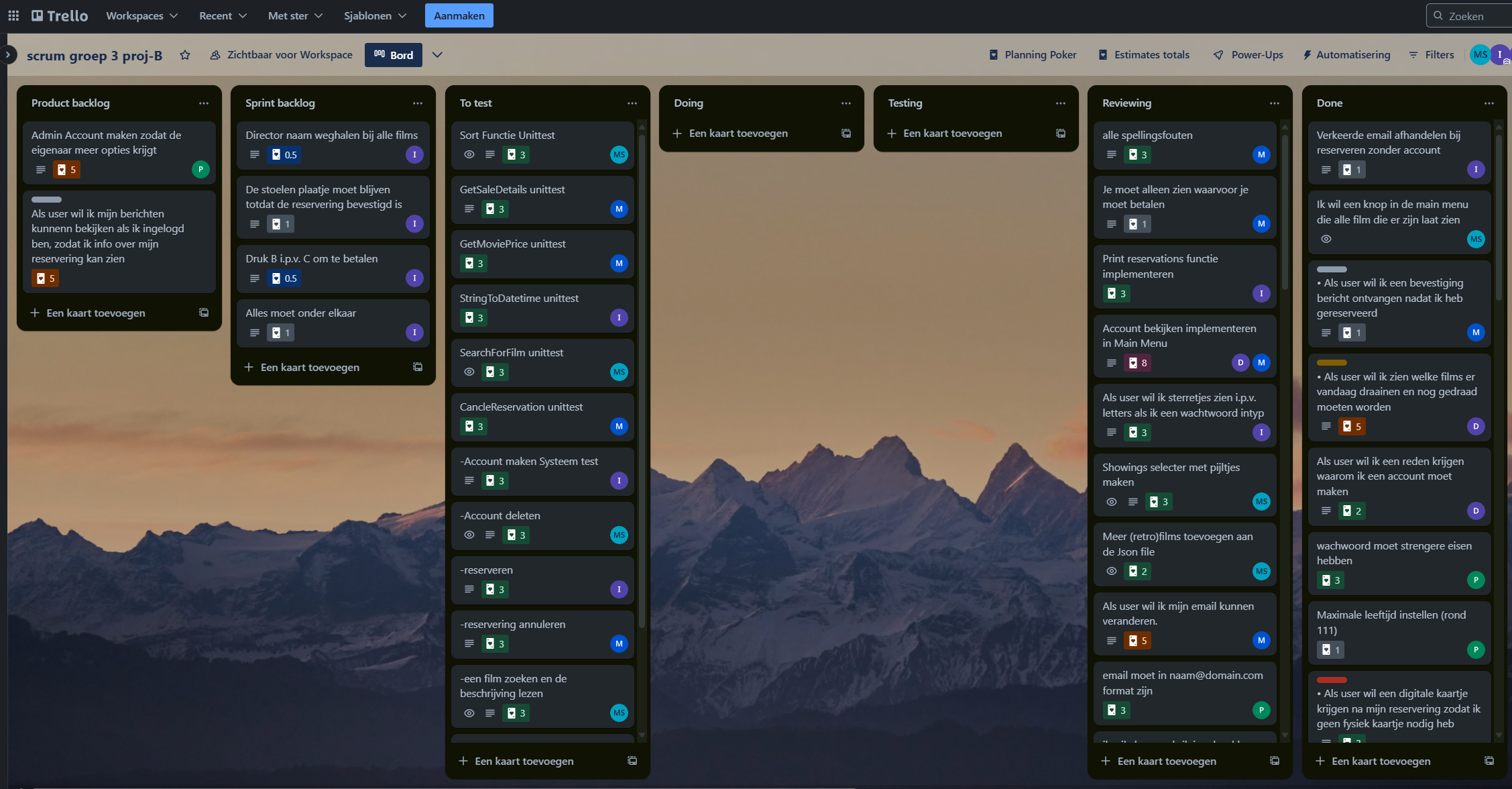
4X EENS

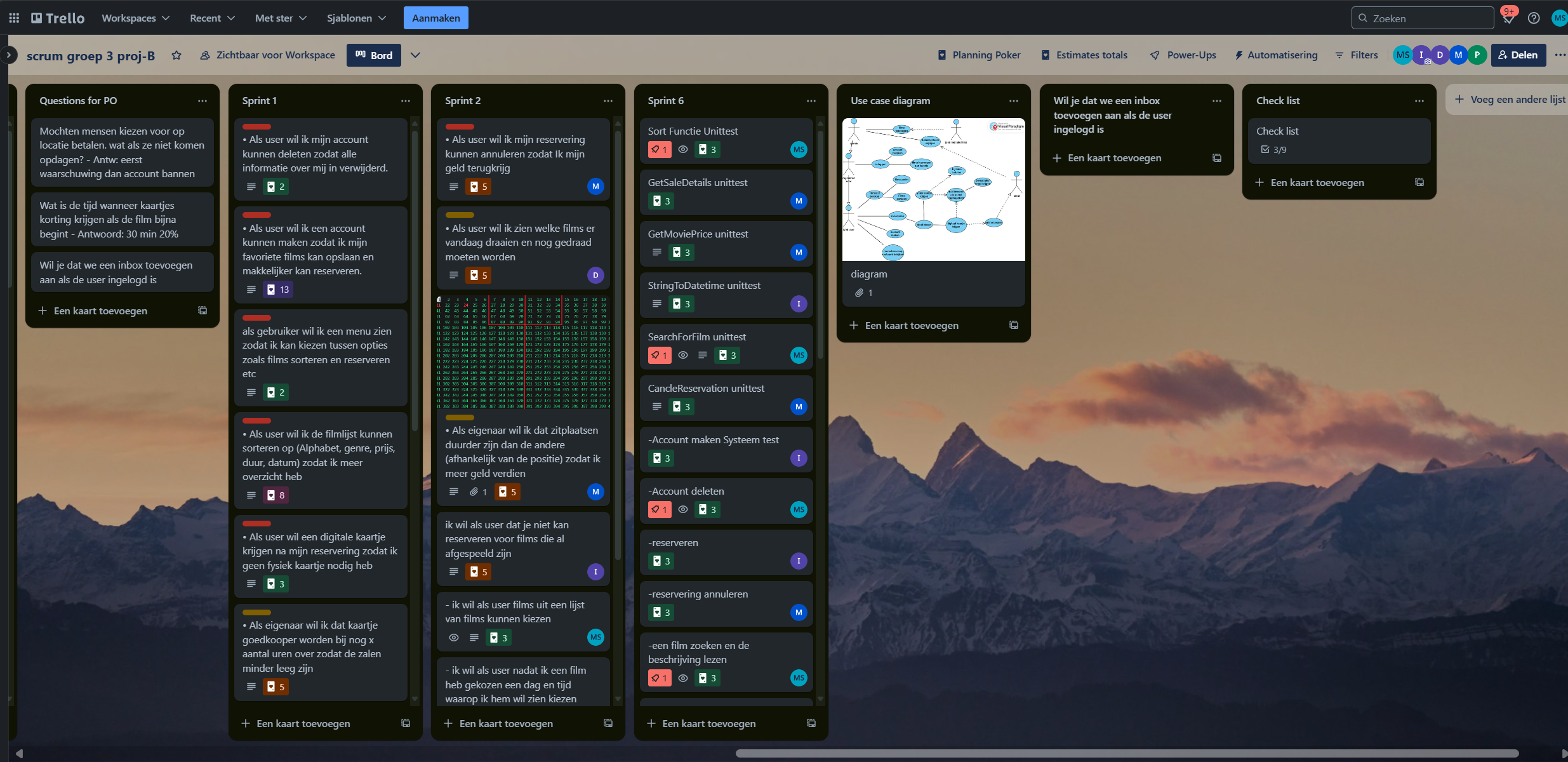
***5) Deze persoon vertoont meer inzet dan de gemiddelde anderen bij project B***

4X ONEENS

B

# Scrumboards (Trello)





# Samenwerkingscontract

# Samenwerkingscontract

1. **Gegevens projectleden**

*Per projectlid gehele naam + studentnummer noteren*

*Mark Salloum [1080225]*

*Ivan Kapitonenko [1084607]*

*Dustin Thompson [1074894]*

*Pepijn van Bijsterveld [1081250]*

*Mohamed el Allaoui [1073445]*

Projectleden zoals beschreven bij ‘gegevens projectleden’ komen het volgende overeen:

1. **Doelstellingen**

Het doel van bovenstaande projectleden is de projectdoelstellingen succesvol behalen, te weten:

* *Wat is jullie streefcijfer voor het product zelf (zie beoordelingsformulier fase 2)?*

*8 points*

* *Hoeveel uur wil iedereen minimaal-maximaal besteden (mag dit verschillen of niet)?*

*250 minimaal*

*300 maximaal*

* *Wat zijn ieders persoonlijke leerdoel(en) (voor SLC opgesteld)?*

*Ivan: Scrum leren, beter communiceren*

*Dustin: Scrum toepassen, Tijd management*

Mark: De tijd van de opdrachten beter inschatten, energie behouden

Pepijn: Meer coderen voordat ik iets toevoeg aan de opdracht

Mohamed: Planning vaardigheden verbeteren.

1. **Aanwezigheid & bereikbaarheid**

* ***Algemene groepsbijeenkomsten:*** Vanuit de opleiding worden er twee bijeenkomsten per week georganiseerd op locatie Wijnhaven 107 waar alle projectleden aanwezig zijn. Mocht je niet aanwezig kunnen zijn dan meld je dit voorafgaand incl. reden aan de les aan de andere projectleden en de docenten. Elke week op zondag geef je je beschikbaarheid door.

*De Scrum master van de sprint houdt dat bij.*

* ***Projectteam bijeenkomsten***:   
  *Hoe vaak per week willen jullie waar en op welk moment samenkomen (online/fysiek: welk platform)?*

*2 keer op school*

*2-3 online op discord 10 ochtend*

* **Consequenties:**  
  *Wat als iemand afwezig is? Te laat komt? Vooraf zich niet meldt? Wat spreken jullie hierover af en hoe ga je je aan deze afspraken houden? Hoe gaan jullie de aanwezigheid bijhouden?*

*Wat als iemand afwezig is?*

*scrummaster houdt aanwezigheid bij,*

*Als je afwezig bent zonder het te laten weten en zonder goede reden krijg je een waarschuwing.*

*Als je te laat komt zonder te melden wordt dat gezien als afwezig en krijg je ook een waarschuwing.*

*Bij 1 en 2 waarschuwingen spreken we je aan*

*Bij de 3de waarschuwing gaan we als groep in gesprek en zoeken een oplossing.*

*Als we samen er niet uitkomen dan gaan we naar de docent om dit te bespreken*

*Aanwezigheid wordt vanaf 18/03/2024 bijgehouden*

***Dit is in sprint 2 aangepast. Eerst waren er geen consequenties voor afwezigheid.***

* **Voeg een schema toe** wie wanneer bereikbaarheid is met dagen + tijden/dagdelen

|  |  |
| --- | --- |
| Ivan | Kan altijd |
| Mark | Kan altijd behalve donderdag ochtend. Omdat ik keuzevak heb. Op vrijdag en zaterdag (of zondag) moet ik werken. Ik geef elke maandag aan wanneer ik beschikbaar ben. |
| Dustin | Ik geef elke maandag aan wanneer beschikbaar, i.v.m. werkplanning. Dinsdag avond niet beschikbaar i.v.m. keuzevak. |
| Pepijn | Ik kan elke dag naast Vrijdag en Zaterdag avond, dan heb ik werk, dinsdag avond heb ik mijn portugees les. Als ik op een andere dag werk heb geef ik dat door |
| Mohamed | Keuzevak op donderdagochtend, voor de rest geef ik aan wanneer ik aanwezig kan zijn. |

1. **Scrumboard en Github**

* ***Trello-scrumboard:***   
  *Welke afspraken maken jullie zodat hier op een heldere manier door iedereen mee gewerkt wordt?*

*Eerst to-do maken samen*

*Aan begin van sprint planning de taken verdelen*

*Als je aan het doen bent sleep je het in doing*

*Als je klaar bent dan sleep je het in done*

* ***Github***:   
  *Welke afspraken maken jullie zodat hier op een heldere manier door iedereen mee gewerkt wordt?*

*Vaak pullen*

*Als er conflicts zijn samen oplossen*

*Goede beschrijving voor je commit*

*Voor elke class een nieuwe file om merge conflicts te voorkonmen*

* **Consequenties:***Wat gaan jullie doen als leden zich niet aan deze afspraken houden? Hoe gaan jullie deze afspraken monitoren?*

Elkaar aanspreken

1. **Deadlines**

*Welke afspraken maken jullie t.o.v. harde en soft deadlines?*

*De taken die niet af zijn moeten worden afgemaakt in je eigen tijd  
Welke platformen gebruiken jullie hiervoor?*

*Discord, trello, github*

*Hoe checken jullie elkaar op bijdrage en gewenste kwaliteit?*

*Elkaars code lezen en feedback geven als het nodig is*

*Comments plaatsen in methodes die onduidelijk zijn*

***Consequenties:****Wat gaan jullie doen als leden zich niet aan deze afspraken houden? Hoe gaan jullie deze afspraken monitoren?*

*Als je het de user stories van de vorige sprit niet af hebt (testen reviewen hoeft niet) en ze de vogende sprint niet in haalt dan word je mogelijk uit het team gekicked na het besproken te hebben met het team***Dit is in de 2de sprint aangepast. Eerst waren er geen consequentie voor Deadlines niet halen.**

1. **Kwaliteitswaarborging***Hoe checken jullie elkaar op de gewenste kwaliteit? Denk hierbij aan acceptatiecriteria, iets op ‘done’ zettten en Definition of Done (DoD)* Hou ook rekening met verschil in kwaliteiten.

Elkaars code lezen en testen.

Feedback geven als de code niet voldoet aan de DoD.

***Consequenties:****Wat gaan jullie doen als leden zich niet aan deze kwaliteitsafspraken houden? Hoe gaan jullie deze afspraken monitoren en elkaar daarin ondersteunen?*

Communiceren en helpen met de code verbeteren.

Bespreken of het echt nodig is om de code aan te passen.

1. **Communicatie**

* ***Communicatiekanalen:***   
  *Via welke platformen gaan jullie met elkaar communiceren en vooral ook welke niet?*

Discord

* ***Standups/Meetings***:   
  *Welke afspraken maken jullie zodat hier op een heldere manier door iedereen mee gewerkt wordt? Hoe houden jullie elkaar op de hoogte van de voortgang en evt. problemen?*

Zeggen wat je op die dag gaat doen.

Wat je de dag daarvoor hebt gedaan.

Vragen of iemand ergens vastzit.

* ***Notulen****Hoe gaan jullie documenten met elkaar delen en belangrijke (besproken) punten vastleggen?*

*OneDrive*

* **Consequenties:***Wat gaan jullie doen als leden zich niet aan deze afspraken houden? Hoe gaan jullie deze afspraken monitoren?*

Hetzelfde als bij afwezigheid

1. **Scrum master**

*Wat zijn haar/zijn taken en verantwoordelijkheden?*

Rust bewaren tijdens het scrumpoker

Vragen stellen aan de PO en het gesprek leiden tijdens het interview.

* Voeg een schema toe wie welke sprint scrum master is

|  |  |
| --- | --- |
| *Sprint* | *Scrum master* |
| *0* | Mark |
| *1* | Mohamed |
| *2* | Pepijn |
| *3* | Dustin |
| *4* | Ivan |
| *5* | Mark |
| *6* | Mohamed |

Laatste 2 sprint kunnen nog aangepast worden.

1. **Besluitvorming**

Besluiten die gemaakt moeten worden over het project ten aanzien van het ‘wat’ worden in overleg gedaan met de Product Owner, hij/zij is verantwoordelijk voor alle beslissingen aangaande het ‘wat’ met betrekking tot het product.

*Welke afspraken maken jullie over alle besluiten die over het ‘hoe’ gaan?*   
*Hoe gaan jullie overeenstemming bereiken (meeste stemmen gelden, iedereen ermee eens)?*

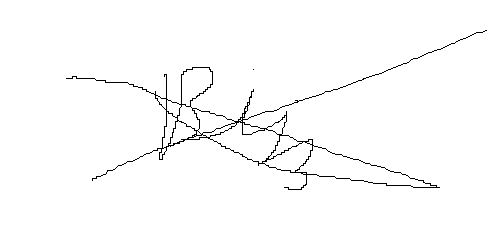
Eerst overleggen en dan stemmen als niet iedereen ermee eens is.

1. **Ondertekening**

Zet je handtekening als je volledig op de hoogte bent en akkoord gaat met alle besluiten die in dit contract zijn beschreven:

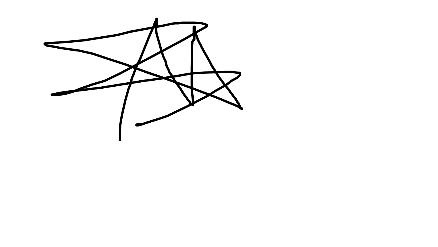
Voor akkoord [Pepijn van Bijsterveld] [Dustin Thompson]

Voor akkoord [Wijnhaven107, 05/03/24] Voor akkoord [Wijnhaven 107 06/03/2024]



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

[Ivan Kapitonenko] [Mark Salloum]

A black text on a white background

Description automatically generatedVoor akkoord [Wijnhaven 107 05/03/2024] Voor akkoord [Wijnhaven 107, 05/03/2024]

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

[Mohamed el Allaoui]

